



2022 ICF CANOE POLO CLARIFICACIONES DEL REGLAMENTO

WWW.CANOEICF.COM/RULES



INTRODUCCIÓN

El mundo del deporte (y de la política) está cambiando y los días del gobierno/liderazgo anterior sin consulta, están llegando a su fin. Ahora, múltiples deportes tienen miembros que toman una parte más activa y, si se sienten excluidos, se hacen oír en persona y/o en línea. Dicho esto, se asume que las federaciones son miembros de la ICF, no tomadas en cuenta como personas individuales, y se debe tener cuidado con las voces de los individuos que tienen una opinión personal que en ocasiones puede estar en conflicto con los puntos de vista de sus respectivas federaciones.

El ICF CAP reconoció esta necesidad de involucrar a la comunidad desde el principio y, aunque tenía un presupuesto limitado, organizó con éxito un seminario de reglamento de kayak polo de la ICF 2019 en Madrid, España. El objetivo fue escuchar las opiniones sobre la disciplina, se enviaron invitaciones a aquellas federaciones que han apoyado en las competiciones ICF las cuatro categorías de Hombres, Mujeres, Hombres Sub-21 y Mujeres Sub-21 pero, por supuesto, tratando de incluir representación continental. Desafortunadamente, el Delegado Técnico Asiático de Kayak Polo no pudo asistir, sin embargo, el contacto con Asia se hizo después del seminario. Estuvieron presentes 18 personas de 14 países, y el presidente de la ICF asistió para brindar una información extensa y detallada sobre por qué el Kayak Polo no está en los Juegos Olímpicos. Si bien se podrían haber agregado otras personas al seminario, fue un grupo fuerte, experimentado y mixto.

El seminario fue considerado por todos como un éxito, con un cambio significativo que fue el "sistema de tarjetas". Algunas de las conclusiones fueron que los jugadores viajaban por todo el mundo y luego eran "expulsados" por demasiado tiempo, cuando, por ejemplo, no había una lesión real. También se concluyó por la mayoría que todas las faltas peligrosas deben ser fuertemente sancionadas.

En nombre de ICF CAP, quiero agradecer a Duncan Cochrane (asesor de ICF), Steve Watts y Curly Barker por su trabajo en estas aclaraciones.

Aparte de estas aclaraciones del reglamento, también hago hincapié en el Apéndice referido a la categoría Sub-15 de Kayak Polo. Si bien las competiciones de la ICF tienen el requisito de un mínimo de 15 años de edad, se juega mucho kayak polo con palistas de dicha categoría en todo el mundo y el grupo de expertos acordó unas pautas que beneficiarían a todos, con la discusión de que 3v3 a menudo es demasiado lento y al proponer 4v4, seguiría permitiendo los viajes con un adulto todo en un coche (5).

Finalmente, agradezco a todos los árbitros por su predisposición de su tiempo libre, a veces olvidado por los demás. La pandemia, evidentemente, ha sido un problema para el Kayak Polo y, si bien los atletas pueden entrenar su forma física de manera ajena, etc., sin competiciones para arbitrar, ha sido difícil para los árbitros. Obviamente, como siempre, harán todo lo posible, pero como en todos los deportes, se cometerán errores ocasionales y, de la misma manera, que los árbitros respetan a los atletas, insto a los atletas, en la medida de lo posible, a respetar a estos oficiales (árbitros) voluntarios.

Os deseo lo mejor para el 2022.

Greg Smale

Chair ICF Canoe Polo/ICF Board Member



Contenido



1. Entrenadores/Personal Médico – Curso WADA
2. Cera de surf/Parafina
3. Sprint inicial
4. Jugadores en acción de tiro/pase
5. Penalti
6. Revisión del sistema de tarjetas
7. Cambios críticos y aclaraciones
8. Sacar Roja Directa
9. Expulsión en una Final
10. Pedir aclaraciones
11. Preguntas frecuentes

ENTRENADORES Y PERSONAL MÉDICO

Anteriormente solo los atletas tenían que completar el curso antidopaje de la ICF.

Bajo la regla 1.10.3 entrenadores y personal médico se han añadido a la lista.

“1.10.3 - Atletas, entrenadores y médicos, inscritos en cualquier competición de la ICF o los campeonatos continentales deben completar el programa de educación antidopaje de la ICF o equivalente antes de competir o arriesgarse que se le niegue la entrada a la competición ”.

Esta es una norma común (general) [CR] por lo que se aplica a todas las disciplinas dentro de la ICF.

[Anti-doping education | ICF - Planet Canoe \(canoeicf.com\)](https://canoeicf.com)





CERA DE SURF/ PARAFINA



La Regla 3.3.5 ha sido enmendada para especificar a solo el kayak.

“3.3.5 - Los jugadores no deben aplicar ninguna sustancia a su kayak que cambie la fricción coeficiente de la superficie original.”

La regla 3.3.6 aclara el uso de 'Cera de surf / parafina'. Ahora sólo está permitido en la pértiga de la pala.

“3.3.6 - Los jugadores no deben aplicar ‘cera de surf / parafina’ a ningún otro equipo que no sea la pértiga de la pala”.

SPRINT INICIAL (I)

"10.4.9 - Solo un (1) jugador de cada equipo puede hacer el intento de hacerse con la posesión del balón. Todos los demás jugadores no deben estar dentro de un radio de tres (3) metros del cuerpo del jugador que intenta conseguir el balón hasta que un (1) jugador haya tocado el balón con sus manos."

Para esta aclaración es importante centrarse en las situaciones que se están descritas.

1. Describir cómo se inicia el juego: un (1) jugador de cada equipo puede intentar obtener la posesión del balón.
2. Ambos jugadores deben intentar obtener la posesión del balón. Un jugador que no hace ningún intento por ganar el balón y en su lugar simplemente y deliberadamente choca con el oponente de una manera peligrosa será penalizado.
3. Qué pueden hacer los demás jugadores - Todos los demás jugadores deben no estar dentro de un radio de tres (3) metros del cuerpo del jugador que intenta conseguir la pelota.

Ha habido muchos comentarios sobre la última sección de 10.4.9 - hasta que un (1) jugador haya tocado el balón con la/s mano/s.



SPRINT INICIAL (II)

La mayoría de los comentarios han girado en torno a que el jugador no toque la pelota con la mano sino usando la pala.

¿Qué pasa si la pelota rebota lejos de los jugadores?

Si la pelota rebota más de 3 metros durante el contacto inicial, el 'intento' ha terminado para ambos jugadores y el balón ahora está libre para que cualquier jugador lo recoja.

Si un jugador lucha por la posesión del balón, éste no está en "juego abierto" hasta que el jugador ha tocado el balón con la mano. Si un jugador elige jugar la pelota con su pala en lugar de sus manos, el 'intento' de ganar la posesión no termina hasta que la pelota se juega con la mano o se pasa o aleja con la pala.

Si un jugador elige zambullirse frente al kayak de un oponente para ganar la posesión de la pelota, y como resultado es golpeado por el kayak del oponente, esto no será considerado como una entrada peligrosa por parte del oponente.

Si un jugador es claramente el primero en llegar al balón, el otro jugador (que no consigue el balón) debe hacer el esfuerzo de evitar cualquier placaje de kayak peligroso o contacto con el cuerpo del oponente.

Si un jugador se sumerge deliberadamente debajo de un oponente en un intento de ganar posesión del balón, el jugador contrario no será sancionado con una tarjeta para cualquier contacto peligroso.





JUGADORES EN ACCIÓN DE TIRO/PASE (I)



Nueva redacción:

“10.25.2.e - Un jugador que usa una o ambas manos que resulta en contacto con el brazo del oponente, o con la pelota que todavía está en contacto con la mano del oponente, mientras está en el acto de tiro o pase, que afecte la acción de lanzamiento del adversario. Si el jugador que intenta un tiro o un pase hace contacto con las manos o los brazos inmóviles de un jugador defensor, como parte de la acción de lanzamiento, el jugador defensor no será penalizado.”

Esta nueva redacción aclara la protección de un jugador en el acto de tiro o pase.

Cualquier contacto que afecte la acción de lanzamiento de un oponente es ilegal y será sancionado, A MENOS QUE los brazos de los defensores o las manos están estacionadas según la siguiente diapositiva.

JUGADORES EN ACCIÓN DE TIRO/PASE (II)

“10.25.2.e - Si el jugador que intenta un tiro o pase contacta con las manos o los brazos estacionados de un jugador defensor, como parte de la acción de lanzamiento, el jugador defensor no será penalizado”.

El jugador defensor puede defender tiros a portería o pases con los brazos o las manos estacionadas y no habrá de mover sus brazos de donde estaban originalmente.

De todos modos, no deben mover sus manos hacia el oponente cuando se encuentre en el acto de pase/tiro.





PENALTI



Se ha eliminado el penalti sin portero, por lo que todos los penaltis ahora se realizan con un portero. Cualquier jugador puede ejecutar el tiro a portería y cualquier jugador puede ser el portero.

También hay una aclaración de dónde pueden situarse los jugadores cuando se ejecuta el penalti:

*“10.38.4 - Todos el resto de jugadores y su equipo deben posicionarse **detrás** de la línea de seis (6) metros. Solo sustitutos o los jugadores expulsados pueden estar detrás de la línea de gol”.*

Si se marca el penalti, esto ahora cuenta para el POWER-PLAY y el equipo puede traer de vuelta a un jugador.

Si la tarjeta de sanción es la 3ra para el jugador (Roja) el equipo debe esperar los 2 minutos completos antes de que vuelvan a entrar a otro jugador.



REVISIÓN DEL SISTEMA DE TARJETAS



Se ha cambiado el sistema de tarjetas para el Kayak Polo. Entrenadores, Jugadores y Oficiales ahora deben pensar en el sistema de tarjetas como 1,2,3 en lugar de Verde,Rojo amarillo.

La primera tarjeta (verde) y la segunda tarjeta (amarilla) tienen el mismo castigo:
un jugador es expulsado por un máximo de 2 minutos o hasta que el contrario marque gol (Power-Play según la regla 10.33)

Un jugador que recibe una tercera tarjeta (roja) es expulsado por el resto del juego.
Solo pueden ser reemplazados por otro jugador después de los 2 minutos completos.

Nota: No hay advertencias de equipo ni tarjetas de "equipo" en las nuevas reglas.

Recuerde: 10.28.1 - El Árbitro puede imponer cualquier combinación de las siguientes sanciones por juego ilegal dependiendo de la gravedad y/o frecuencia de las infracciones sancionadas"

10.32.4 - Un árbitro puede pasar directamente al segundo o tercer nivel de tarjeta (amarillo o roja) por cualquier falta deliberada que, en opinión del Árbitro, sea de gran importancia influencia al juego.

CAMBIOS SIGNIFICATIVOS Y ACLARACIONES

*“10.35.2 - Se otorgará una **tarjeta de sanción** al jugador que cometa una falta repetida, deliberada o peligrosa.“*

Una falta deliberada repetida (no se hace ningún esfuerzo para evitar la infracción ilegal) resultará en una **tarjeta de sanción**.

Una falta peligrosa - (contacto significativo con el brazo del oponente, la cabeza o el cuerpo que pueda resultar en lesiones personales) resultará en una tarjeta de sanción.

Recuerde: *“10.35.3 - Se otorgará tarjeta de sanción al jugador infractor que comete una falta deliberada o peligrosa por lo que el Árbitro concede un Penalti.”*

Nota: Las faltas que sean claramente accidentales no recibirán una tarjeta.

Las **Tarjetas de Sanción** son para las faltas “mayores” que son peligrosas, no para las faltas “menores” que tienen fuerza mínima o contacto o donde el jugador hace todo lo posible para evitar la falta, p.e: defensor tratando de mantener la pala fuera del alcance de los brazos, o un jugador que intenta controlar su kayak en una salida.



SACAR ROJA DIRECTA

Para que quede claro para jugadores, entrenadores y espectadores, solo se mostrará una (1) tarjeta al sancionar a un jugador u oficial.

Para distinguir la 3ª Tarjeta de Sanción de la Roja Directa, se utilizará la señal que se muestra en la imagen expuesta.

*“10.32.3.a - El jugador recibe una **TARJETA ROJA DIRECTA**. Este jugador es excluido por el resto de ese partido y suspendido para el siguiente partido. El equipo no puede reemplazar a este jugador”.*

La Tarjeta Roja Directa está reservada para las faltas más graves del juego. El jugador es expulsado por el resto del partido y no puede ser sustituido.

Al otorgar una Roja Directa: muestre la tarjeta roja solo sosteniendo la tarjeta en una mano, brazos cruzados con el puño cerrado por encima del hombro (para que sea visible por delante y por detrás) y declaración verbal “Roja Directa” al jugador.

Esto indica el final del juego para el jugador en cuestión, y que ningún reemplazo es posible en beneficio del entrenador y el equipo compañeros y espectadores.



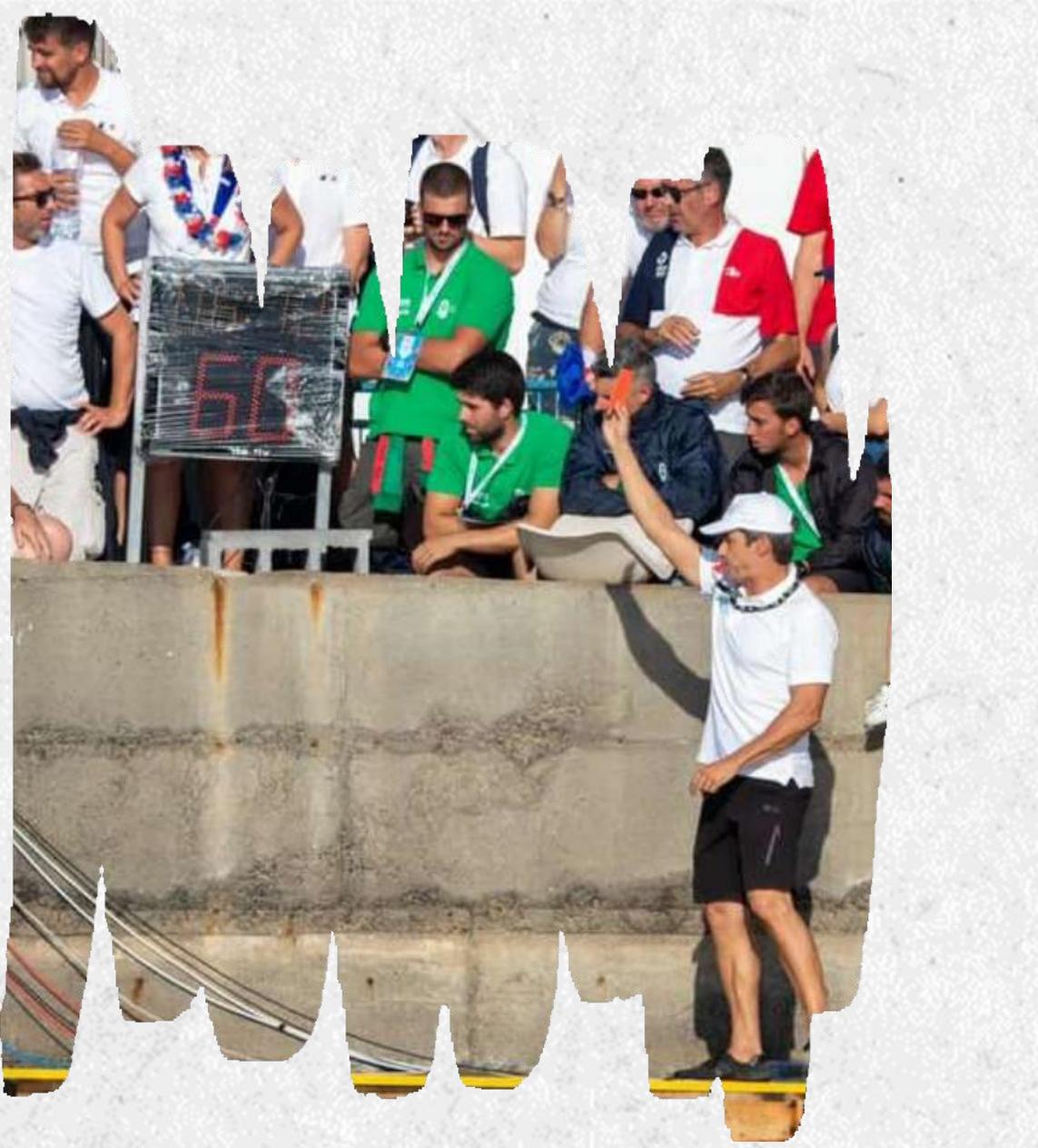
EXPULSIÓN (ROJA)

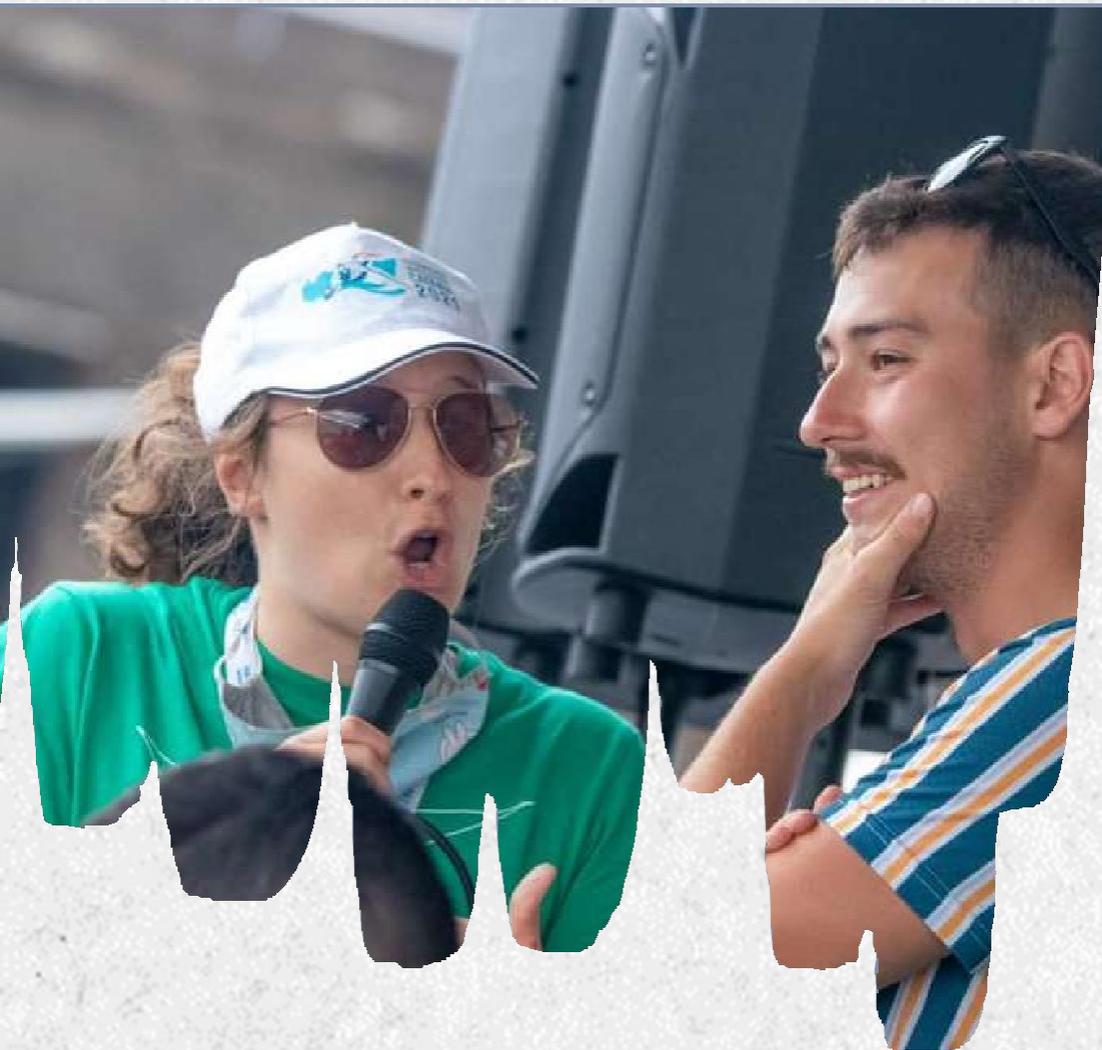
EN UNA FINAL

“13.17 Un jugador que recibe una tarjeta Roja Directa en una final serán referidos a su Federación Nacional para que consideren cualquier acción disciplinaria.”

Con el deporte ganando una audiencia más amplia a través de las redes sociales medios de comunicación, los jugadores deben ser conscientes del impacto de sus conductas durante el juego y durante el período posterior a la final del partido antes de abandonar el terreno de juego.

Nota: esta es una foto de las reglas anteriores. En una expulsión ahora se usaría la señal de tarjeta roja según la diapositiva 13.





SOLICITAR ACLARACIONES

“10.36.1 - Un entrenador o capitán de equipo puede, en el momento oportuno, solicitar aclaración de una decisión específica por parte de los árbitros, pero solo:

a - En el descanso o conclusión del partido.

b - Cuando el balón está fuera del área de juego.

10.36.2 - No se permite la comunicación con los árbitros cuando el balón está en juego o cuando los árbitros están desempeñando activamente sus funciones de juego. Otros oficiales del equipo no debe comunicarse con los árbitros”.

Esto le permite a un jugador o entrenador entender que que pitó el árbitro. Sin embargo los jugadores/entrenadores no deben esperar una conversación larga.

El árbitro utilizará frases cortas para explicar, p.e “La pala estaba demasiado cerca”, “Obstrucción en el jugador 6”...

El árbitro no cambiará ni anulará una decisión, solo proporcionará una razón por la que tomó esa decisión.

Es importante que el Capitán se identifique mediante el uso de un brazalete.(esto ya es un requisito en la regla 3.6.4).



PREGUNTAS FRECUENTES Y RESPUESTAS (I)



Q1. ¿Cuenta un gol de penalti como un gol para la tarjeta de sanción de power-play?

R. Sí, a diferencia de las reglas anteriores, si un jugador marca el penalti, este es el final del power-play. El jugador del equipo que recibió la tarjeta de sanción y concedió el gol de penalti puede volver a participar. La excepción es si se trata de una tercera tarjeta de sanción (roja), en cuyo caso se le expulsa por el resto de ese juego. En ese caso, el equipo debe esperar los 2 completos antes de traer de vuelta a otro jugador.

Q2. Para aclarar, ¿la primera tarjeta de sanción (verde) ahora es una expulsión de 2 min de power play?

R. Sí. Tanto la primera (verde) como la segunda (amarilla) ahora dan como resultado un power-play según la regla 10.33

Q3. Si se comete una falta reiterada, deliberada o peligrosa que da lugar a una tarjeta de sanción, pero el árbitro juega ventaja y se marca un gol. ¿Se cancelaría el power-play?

R. No, según la Regla 10.35.4 “Una tarjeta de sanción otorgada después de que el árbitro o los árbitros hayan jugado la ventaja entrará en vigencia a partir del momento en que se otorga la tarjeta de sanción, no desde cuando ocurrió la falta”.

Entonces, si el árbitro ha jugado ventaja y se marca un gol, otorga el gol y luego otorga la tarjeta de sanción por la falta.

Q4. ¿La tercera tarjeta de sanción de un jugador (roja) sigue siendo una tarjeta de Power-Play?

R. No, si un jugador recibe una tercera tarjeta de sanción, el jugador queda excluido por el resto del juego y el equipo debe esperar los 2 minutos completos antes de traer a otro jugador.

PREGUNTAS FRECUENTES Y RESPUESTAS (II)



P5. La Regla 10.32.3.b establece que una 3ra tarjeta de sanción (Roja) excluye un jugador por el resto del juego pero puede ser reemplazado después de 2 minutos.

Entonces un equipo solo verá reducido su total de jugadores por el resto del partido si es una "tarjeta roja de expulsión". Para una tarjeta roja "normal", ¿un jugador puede ser reemplazado después de 2 minutos?

R. Correcto. Una tercera tarjeta es una roja y el jugador no puede ser reemplazado durante los 2 minutos completos.

Un jugador que recibe una tarjeta Roja Directa no puede ser reemplazado durante el partido y el individuo recibirá automáticamente una suspensión de un (1) partido y no podrá participar en el próximo partido en esa competición como marca la regla 10.34.4

P6. ¿La tarjeta de sanción otorgada con un penalti sigue siendo amarilla o ahora será una tarjeta verde si es la primera tarjeta del jugador sancionado?

R. Si es la primera tarjeta de sanción de los jugadores, entonces será una tarjeta verde. Si es la segunda tarjeta de los jugadores, será amarilla. Si es su tercera tarjeta, será roja.

Si la falta es deliberada o peligrosa (o ambas cosas) y tiene una gran influencia en el juego, el árbitro puede pasar directamente a la segunda o tercera tarjeta.

P7. La Regla 10.35.2 establece "Se otorgará una tarjeta de sanción a un jugador que cometa una falta repetida, deliberada o peligrosa". Esto significa que el jugador recibirá una tarjeta si comete una falta deliberada con la pala y luego una entrada deliberada con el kayak. Así que son dos acciones deliberadas. ¿O deberíamos mostrar la tarjeta si la infracción es la misma, es decir, dos faltas de paleta deliberadas?

A. La tarjeta de sanción se otorgará por la segunda falta deliberada de cualquier tipo (falta de pala+ Obstrucción, golpe de kayak + agarre ilegal, etc.). Entonces la tarjeta no es sólo para faltas deliberadas del mismo tipo.

PREGUNTAS FRECUENTES Y RESPUESTAS (III)



P8. ¿Qué sucede si un jugador comete una falta deliberada y peligrosa?

A. Un jugador que comete una falta flagrante que es a la vez deliberada y peligrosa (contacto significativo con el brazo, la cabeza o el cuerpo del oponente que puede resultar en lesiones personales) que, en opinión del Árbitro, es de gran influencia para el juego debe recibir una Tarjeta Roja Directa. Por otro incidentes, un árbitro puede pasar directamente al nivel de la 2ª o 3ª tarjeta (amarilla o roja) dependiendo de la gravedad de la falta según la regla 10.32.4

P9. Hay dos referencias a tarjetas amarillas y rojas en las reglas publicadas en 10.18.1 y 10.18.2. Estas no significan nada ahora. Pueden ser cambiadas en lugar de esperar a otro Congreso de la ICF?

R. Sí, estos dos errores están en proceso de ser cambiados a tarjeta de sanción (10.18.1) y Expulsión Roja. (10.18.2) y reeditado.

P10. ¿Puedo tocar/coger la pelota de la mano de un oponente con mi mano?

A. Si el jugador no está intentando pasar o tirar, entonces sí, puede intentar obtener el balón, siempre que no lo haga peligrosamente o ilegalmente bajo la Regla 10.25 y en particular 10.25.e.

P11. ¿Debería aplicarse la nueva regla 13.16 a CUALQUIER jugador en su partido final del campeonato (no solo a los finalistas)?

R. En las reglas de 2022 solo se aplica a la gran final. Si un jugador recibe una Roja Directa en su partido final/último, la regla 13.17 permite que esto sea remitido al Comité de Competición para su consideración. Dependiendo las circunstancias, pueden considerar que esto es lo suficientemente grave y por tanto remitirlo a su federación. La intención de la regla es resaltar la importancia de un buen comportamiento positivo durante una gran final.

NOTAS



Este documento ha sido revisado, editado y traducido del documento original por parte de Iván Fernández, Luis Badiola y Mario Pérez.

*Comité Español de Kayak Polo
Enero 2022*